

Eroi questi sconosciuti

Prerequisiti: Circolo degli eroi livello 1

Nel momento in cui hai a disposizione il Circolo degli eroi livello 1 in un tuo villaggio, puoi far diventare una tua normale unità un eroe. Questo significa che hai bisogno nel villaggio anche della scuderia o del campo d'addestramento prima di poter creare un eroe.

L'eroe può essere inviato come rinforzo agli altri tuoi villaggi, proprio come le altre unità militari. Se il villaggio in cui invii l'eroe è tuo e vi è costruito il Circolo degli eroi, tu puoi usare l'eroe da questo villaggio proprio come se lui fosse stato creato lì.

Quando viene addestrato un eroe, hai a disposizione 5 punti che puoi usare per aumentare le sue 5 abilità. I livelli delle abilità possono essere aumentati fino al livello 100. Ogni volta che l'eroe aumenta di livello, gli verranno assegnati 5 punti che puoi usare per aumentare le sue 5 abilità.

* **Attacco:**

I punti assegnati a questa abilità aumenteranno il valore d'attacco dell'eroe.

* **Difesa:**

I punti assegnati a questa abilità aumenteranno la difesa dell'eroe. (Il valore di difesa contro fanteria/cavalleria rimane lo stesso.)

* **Bonus offensivo::**

I punti assegnati a questa abilità aumenteranno il valore d'attacco, in percentuale del 0.2% per livello (per un massimo del 20%), delle truppe che accompagneranno l'eroe in attacco.

* **Bonus difensivo::**

I punti assegnati a questa abilità aumenteranno il valore di difesa, in percentuale del 0.2% per livello (per un massimo del 20%), delle truppe che accompagneranno l'eroe in difesa. Le altre truppe che non sono sotto il tuo controllo, non riceveranno questo bonus.

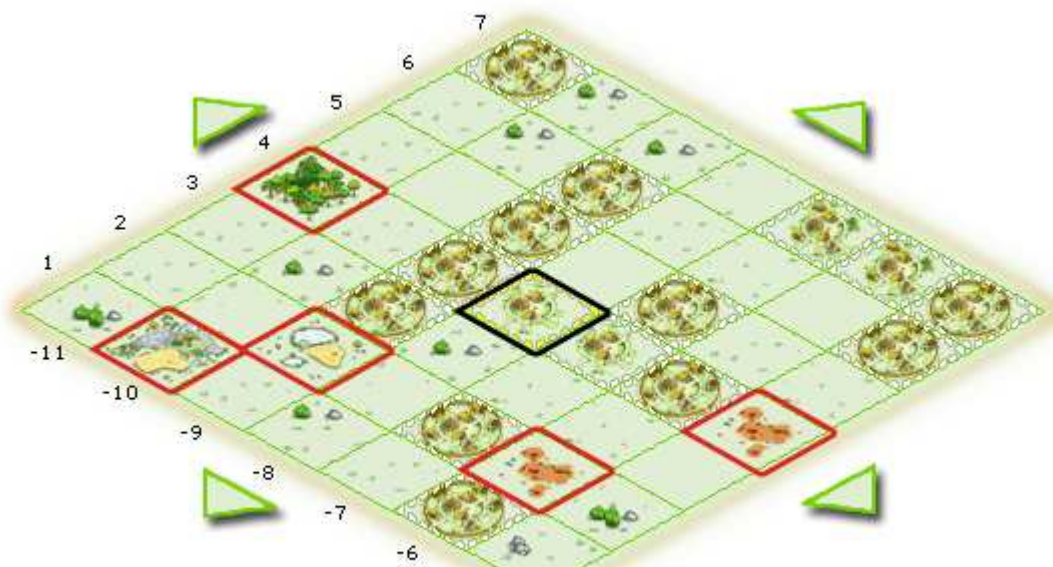
* **Rigenerazione:**

I punti assegnati a questa abilità aumenteranno la rigenerazione dei punti vitali dell'eroe.

Dopo aver innalzato il Circolo degli eroi al livello 10 in un tuo villaggio, puoi usare il tuo eroe per conquistare le oasi vicine al tuo villaggio. Al livello 10 del Circolo degli eroi puoi conquistare un'oasi, al livello 15 due oasi e al livello 20 tre oasi. Le oasi che potrai conquistare, devono trovarsi nel riquadro 7x7 della mappa con al centro il tuo villaggio che dispone del Circolo degli eroi.

L'esempio, presente qui sotto in figura, mostra il "tuo" villaggio di colore nero e le oasi che teoricamente potresti conquistare di colore rosso. Nota: Puoi conquistare al massimo 3 oasi per villaggio..

Conquerable oases



E' possibile conquistare oasi possedute da altri giocatori. Devi avere almeno uno slot libero nel tuo Circolo degli Eroi. Le oasi possedute da altri giocatori possono essere conquistate solo con attacchi normali. Ricorda di inviare l'eroe insieme all'esercito o non potrai conquistare l'oasi. Se il villaggio da cui stai attaccando non possiede oasi al momento dell'attacco il primo attacco vincente abbasserà la lealtà dell'oasi dal 100% a 0% rendendola tua. Se ne possiedi già una, l'attacco abbasserà la lealtà del 60% e se possiedi già due oasi la lealtà si abbasserà del 40%.

Truppe con valori più elevati (attacco e difesa) sono, ovviamente, migliori e più forti di truppe con valori iniziali più bassi. Il costo di resuscitamento delle truppe più forti è più elevato di quello delle truppe deboli. I giocatori possono avere un gruppo di tre eroi e ogni volta che un eroe muore, il giocatore può scegliere uno di quelli per essere resuscitato.

FAQ e ulteriori informazioni

E' possibile far diventare arieti, catapulte, decurioni, spie o comandanti, senatori etc.. eroi?

- No, è impossibile.

Quante risorse può trasportare un eroe?

- Un eroe non trasporta alcuna risorsa.

Devo creare 3 eroi prima di poterne cancellare uno?

- Fino a che un eroe è morto può essere cancellato, indipendentemente dal numero di eroi che hai.

Gli eroi vengono mostrati nei report di battaglia?

- Sì, vengono visualizzati

Posso vedere le caratteristiche di un eroe nei report di battaglia?

- No, è impossibile.

Quale è il livello massimo dell'eroe

- Il livello massimo è 100 per caratteristica.

E' possibile difendere il proprio villaggio con più di un eroe?

- Sì, ma il bonus di difesa si applica solo alle truppe del giocatore che possiede l'eroe che dà il bonus.

Quando perde punti vitali?

- Praticamente ogni volta che attacchi perchè le difese di base (residence + mura) infliggono almeno un danno.

L'eroe può essere usato come solo difensore o attaccante in combattimento?

- Sì, ma non è consigliato perchè l'eroe morirà se riceve più di 90 danni (o perde più di 90 punti vitali) in una singola battaglia.

Come è calcolata l'esperienza di un eroe?

- Ogni soldato morto (esp = consumo di grano dei soldati morti) in una battaglia in cui l'eroe ha partecipato è aggiunta alla sua esperienza. Guarda la tabella sopra per una visione chiara di quante uccisioni/esperienza hai bisogno per passare ad un livello successivo.

L'eroe acquisisce esperienza anche quando muore in battaglia?

- Sì.

Come viene divisa l'esperienza in caso di più eroi che difendono uno stesso villaggio?

- E' divisa in parti uguali tra gli eroi.

Esempio: Se ci sono 3 eroi, ognuno prenderà 1/3 dell'esperienza.

L'eroe migliora per gli aggiornamenti fatti in [armeria](#) e nel [fabbro](#)?

- No, non influenzano l'eroe, indipendentemente da quando l'upgrade è stato fatto.

Quando posso iniziare a conquistare [oasi](#)?

- Hai bisogno di un [Circolo degli Eroi](#) a livello 10, 15 e 20 per ogni oasi che vuoi anettere.

Quanti eroi posso avere?

*- Ogni giocatore può avere solo **un** eroe attivo. Se questo eroe muore, il giocatore può scegliere uno dei massimo tre eroi inattivi (compreso quello appena morto) che vuole far rivivere.*

Posso spostare l'eroe in un altro mio villaggio e usarlo da lì per attaccare?

- Sì, se il villaggio cui vuoi mandarlo in rinforzo ha un [Circolo degli Eroi](#).

Cosa succede alle capacità e all'esperienza quando resuscito un eroe?

- A parte il fatto che l'eroe avrà il 100% dei suoi punti vitali, sarà lo stesso di prima di venire ucciso, non perderà né caratteristiche né esperienza.